НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ І ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

**Лабораторна робота №2**

*з дисципліни* ***«****Архітектура комп’ютерів 2****»***

Виконав:

студент 3 курсу

групи ІО-83

ДяченкоВ.Г.

Перевірив:

Нікольський С.С.

Київ 2020 р.

**Хід роботи**

1. Створено проект з трьома файлами (файлом заголовка та двома вхідними)
2. Створено makefile та cmakelist.txt, в результаті отримано бібліотеку та виконуваний файл.
3. Створено із файлу cmakelist.txt сценарій збірки для системи збирання Ninja
4. Додано нові коміти та створено власні виправлення.

**Лістинг програми:**

***calculator.cpp***

#include "calculator.h"

int Calculator::Add (double a, double b)

{

return a + b + 0.5;

}

int Calculator::Sub (double a, double b)

{

return Add (a, -b);

}

***calculator.h***

#ifndef CALCULATOR\_H

#define CALCULATOR\_H

class Calculator

{

public:

int Add (double, double);

int Sub (double, double);

};

#endif//CALCULATOR\_H

***Main.cpp***

#include "calculator.h"

#include <iostream>

using namespace std;

int main(int argc, char\* argv[])

{

Calculator calc;

cout<<calc.Add(2.0, 3.0)<<endl;

return 0;

}

**Посилання на репозиторій**

[*https://github.com/Ananasik-bet/AK\_2\_Lab1*](https://github.com/Ananasik-bet/AK_2_Lab1)

**Висновок**

Під час лабораторної роботи я ознайомився з роботою системи збірки Ninja та make файлами.